**Mẫu Adapter**

**Thông tin mẫu**

* Tên chính thức: Adapter Pattern
* Phân loại: Structural Pattern
* Bí danh: không có

**Mục đích, ý định**

* Chuyển đổi giao diện của một lớp thành giao diện khác mà client mong muốn. Adapter cho phép các lớp có giao diện không tương thích có thể làm việc cùng với nhau.

**Khi nào ứng dụng**

* Khi ta muốn sử dụng các thành phần/ thư viện cũ trong một hệ thống mới.

**Khả năng ứng dụng**

* Mẫu Adapter được sử dụng nhiều trong các hệ thống lớn, đặc biệt là các hệ thống làm việc với I/O nhiều.

**Cấu trúc**



**Các thành viên**

* **Target:** Định nghĩa một giao diện domain-specific sẽ được Client sử dụng.
* **Adaptee:** Lớp hiện tại cần chỉnh sửa giao diện để tương thích và phù hợp với yêu cầu của Client.
* **Adapter:** Chuyển đổi giao diện của lớp Adaptee sang giao diện Target để Client sử dụng.
* **Client:** Nơi sử dụng các đối tượng có giao diện Target.

**Mối quan hệ:**

**Sự cộng tác**

**Các hệ quả**

**Lưu ý cài đặt:**

* Cần

**Hệ thống liên quan**

**Mẫu liên quan**

**Demo**